

Pide presupuesto personalizado

Soluciones adaptadas a hogares, centros wellness, balnearios, gimnasios, clubes u hoteles

Inbeca Wellness Equipment

THE CONVERSATION | The Conversation España

Cómo usamos videojuegos para entrenar a los mayores mientras se divierten



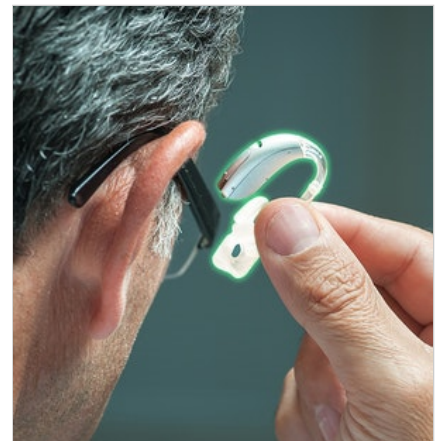
Amaia Mendez-Zorrilla, Profesora e Investigadora de la Facultad de Ingeniería, Universidad de Deusto, Antonia Moreno Ca ... Ver más

14 de junio de 2021 · 4 min de lectura



Shutterstock / Tatyana Vyc

Cada año aumenta el número de personas mayores y la esperanza de vida es más elevada en los países de la Unión Europea. Se calcula que, entre 2000 y 2050, la proporción de los habitantes del planeta mayores de 60 años se duplicará y **pasará del 11 al 22 %**. Es evidente la importancia de incluir nuevas herramientas en el sistema sociosanitario que ayuden a este colectivo. Para ello, no hay nada mejor que divertirse y pasar un buen rato mientras jugamos y mejoramos nuestras habilidades cognitivas, físicas y sociales.



Bilbao: Lee esto antes de hacerte una prueba de audición

Tecnología para cambiar tu vida Las causas más comunes de la pérdida de audición son la edad y el ruido de fondo prolongado. En el transc...

sponsored by: Clinic Compare

LEE MÁS

MÁS POPULARES

El significado del nuevo hallazgo desvelado en la búsqueda de Tomás y Anna Gimeno

Yahoo Noticias · 3 minutos de lectura

Delta plus podría tener impacto en la respuesta inmunitaria al virus, según la OMS



Noticias

Especial Elecciones EEUU

Coronavirus

Política

Mundo

Tecnología

Ciencia

Virales

Videos

mayores y sus cuidadores, incluyendo aspectos de seguridad doméstica, domótica y aplicaciones en la *tablet* para promover la comunicación e inclusión social, gestión de tareas y entrenamiento cognitivo, para así, fomentar la vida independiente. En él participan empresas tecnológicas, universidades y organizaciones sin ánimo de lucro relacionadas con personas mayores.

El principal objetivo de la investigación que hemos desarrollado desde el grupo **eVIDA**, en la Universidad de Deusto, se ha centrado en ofrecer soluciones para entrenar las capacidades cognitivas (memoria, atención, procesamiento espacial) de las personas mayores a través de *serious games*. Se trata de juegos formativos diseñados para un propósito principal distinto al de la pura diversión, que pueden aprovecharse para mejorar su calidad de vida.

Marcar la diferencia

La eficacia del uso de los juegos cognitivos en las personas mayores **ya se ha demostrado en otros estudios**. Los videojuegos son un medio eficaz para trabajar y mejorar el tiempo de reacción, la velocidad de procesamiento, las funciones ejecutivas y la cognición global en diversos colectivos, entre ellos, los adultos mayores.

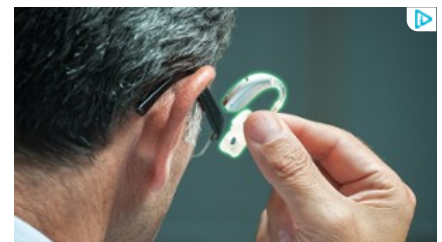
De hecho, existen serias evidencias de que las personas mayores que siguen un entrenamiento cognitivo mejoran principalmente en las funciones ejecutivas (toma de

Quien era John McAfee, el controvertido pionero de los antivirus que huyó de la Justicia...

BBC News Mundo · 6 minutos de lectura

Expertos en EEUU revisan problemas cardíacos entre adolescentes tras vacuna...

AFP · 4 minutos de lectura


[Leer más](#)


Bilbao: Lee esto antes de hacerte una prueba de audición

SPONSORED BY CLINIC COMPARE

[See More](#)

SHEIN
WEAR YOUR WONDERFUL



Nuestro objetivo es crear un lugar seguro y atractivo para que los usuarios puedan establecer conexiones en función de sus intereses y pasiones. A fin de mejorar la experiencia de nuestra comunidad, hemos suspendido los comentarios en artículos temporalmente

